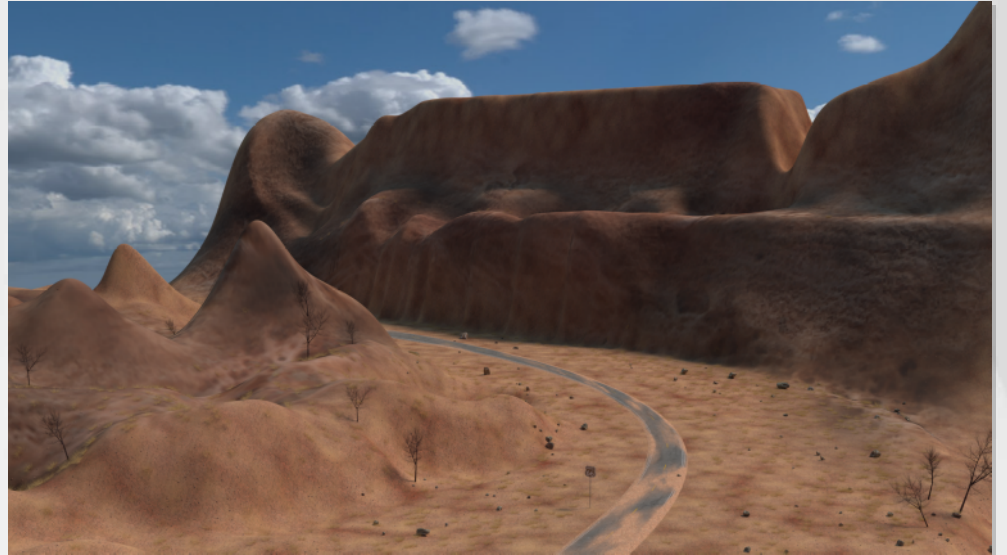




Ethnan

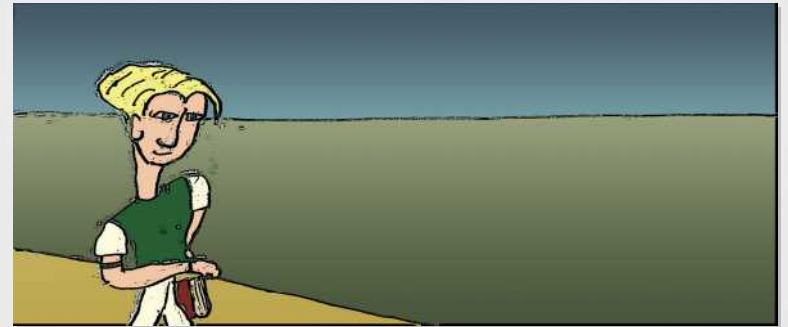
Blender Droom

- Passie voor 3d
 - Noodzaak
- Droom
 - Leren
 - Korte animatie
- Uitvoering
 - Ontwerpen Ethan



Geschiedenis / Idee

- Production Pipeline:
 - Pre-production
 - Production
 - Shot production
 - Post-production



Pre-production

- Verhaallijn
- Character design
- Environment design
- Storyboard
- Storyreel



Productie

- Modelleren
- Sculpten
- Materiaal & Textuur
- Rigging
- Belichting



Shot Productie

- Animeren
- Particle systemen
- Physics
- Special FX
- Renderen



Post-Production

- Compositing
- Geluidsbewerking
- Videobewerking

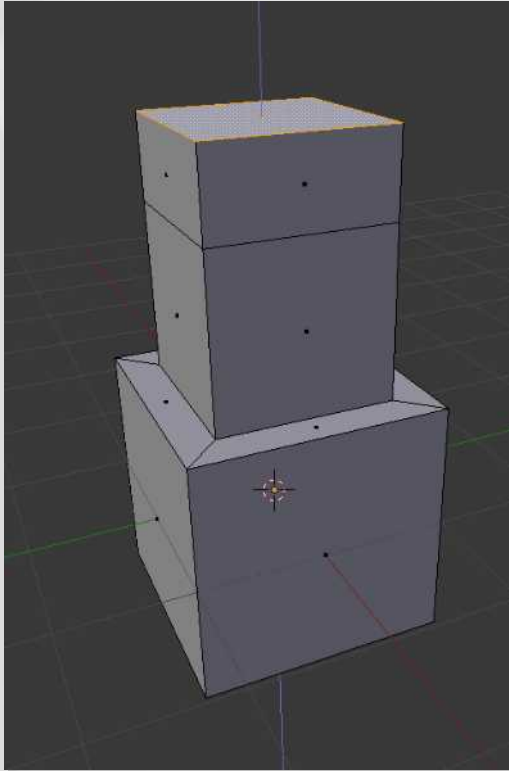


Ontwerp Fase

- Idee
- Ontwerpen / Modelleren
- Retopology
- Sculpten
- Materiaal / Textuur

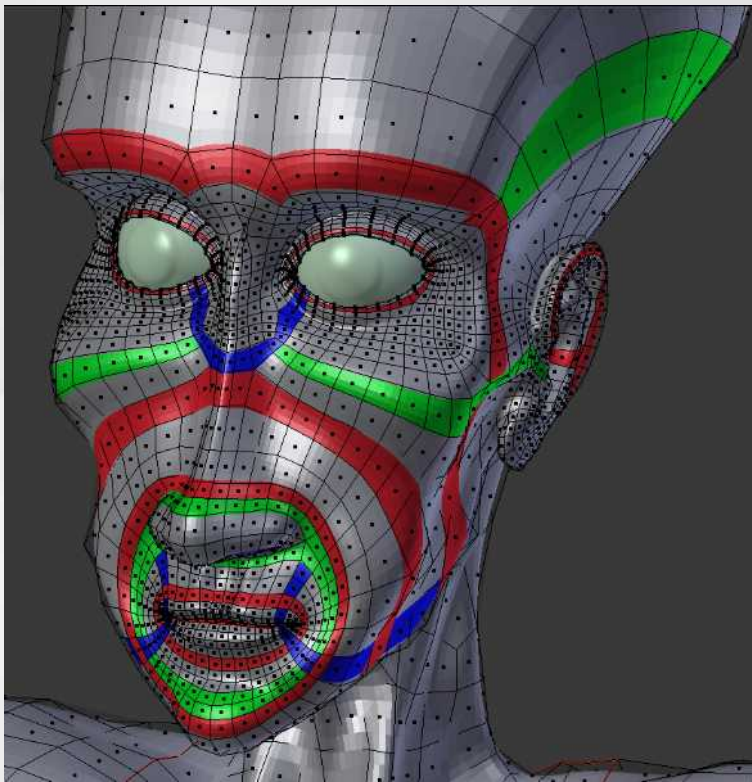


Modellieren Ethan



Retopology

- Topology
- Edge flow



Sculpten Ethan



Level 0

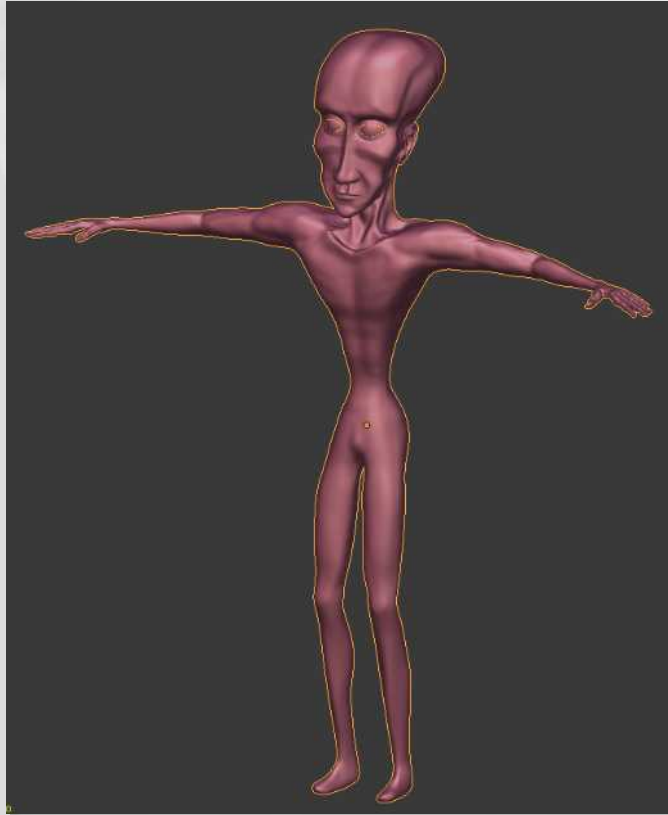


Level 2



Level 4

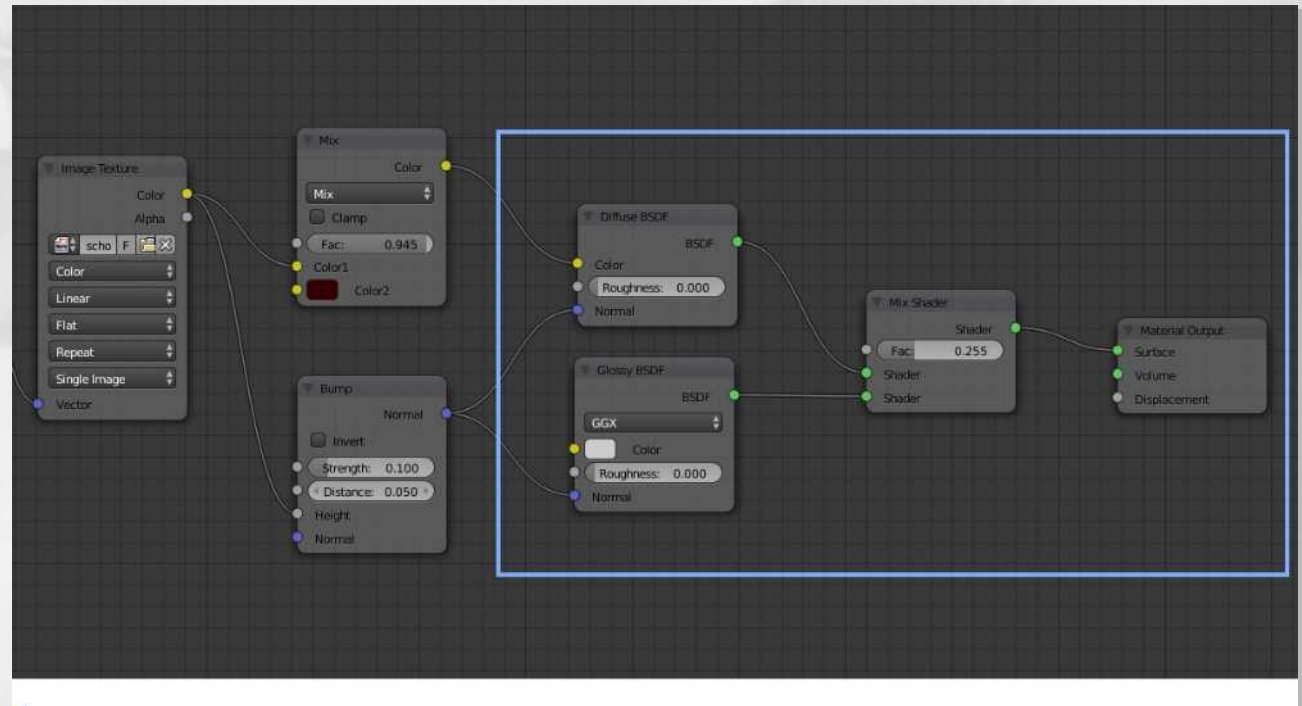
Sculpt Lichamen



Materiaal

- Materiaal
- Nodes
- Cycles Render

Schoenen
materiaal



Schoene Ethan



Texturing

- UV Unwrap
- Textuur tekenen in Photoshop
- Textuur toevoegen aan materiaal



Render



Passie voor 3d

- Creëren
- Toevoegen
- Creativiteit
- Ontwerpen met pakket van eisen
- Gevoel
- Oproepen vragen

